[#من\_مشاكل\_الشراكة\_بالمجهود](https://www.facebook.com/hashtag/%D9%85%D9%86_%D9%85%D8%B4%D8%A7%D9%83%D9%84_%D8%A7%D9%84%D8%B4%D8%B1%D8%A7%D9%83%D8%A9_%D8%A8%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%AC%D9%87%D9%88%D8%AF?__eep__=6&__cft__%5b0%5d=AZU4pNd1PiEuKPRWD6EDBKUMx6A1Uk0Sk99ZDZcXFAtt8UiAtYDBTCQZWIiO33QCm-bL1C4XfTtrrX1xkMTMjdu1ZZZtdX3OMyLcIixc5e_-yMbnyUkd5DgSSVb3uV1Qals4tNvGQIajt78Do81P59_HAcqPiwbN9c1b3aVeH9bxGSlI0hrDTqQB1WzrlQAheNw&__tn__=*NK-R)

-

من مشاكل الشراكة بالمجهود - إنّها بتكون شراكة بـ [#نصف\_المجهود](https://www.facebook.com/hashtag/%D9%86%D8%B5%D9%81_%D8%A7%D9%84%D9%85%D8%AC%D9%87%D9%88%D8%AF?__eep__=6&__cft__%5b0%5d=AZU4pNd1PiEuKPRWD6EDBKUMx6A1Uk0Sk99ZDZcXFAtt8UiAtYDBTCQZWIiO33QCm-bL1C4XfTtrrX1xkMTMjdu1ZZZtdX3OMyLcIixc5e_-yMbnyUkd5DgSSVb3uV1Qals4tNvGQIajt78Do81P59_HAcqPiwbN9c1b3aVeH9bxGSlI0hrDTqQB1WzrlQAheNw&__tn__=*NK-R) !!

-

يعني إيه ؟!

-

-

شوف حضرتك - أيّ مشروع - هو 3 حاجات - راس مال - وإدارة - وفنّيّات

-

في حالة الشراكة بالمجهود - حضرتك معاك راس المال - فبتجيب حدّ يشيل النصف الثاني من المشروع

النصف الثاني ده اللي هوّا إيه ؟!

الإدارة ولّا الفنّيّات ؟!

هههههههه

ما هو دا الخازوق حضرتك

-

اللي حضرتك هتشاركه بالمجهود - إنتا هتكون متخيّل إنّه هيحطّ الإدارة على الفنّيّات على بعض - ويبقى دا النصّ بتاعه

بينما في الحقيقة - هوّا بيكون عنده نصف النصف دا فقط

-

يعني هو فنّيّ شاطر جدّا في المجال - وانتا معاك الفلوس

حطّينا الفلوس على الفنّيّات - فالمشروع إيه ؟!

فشل يا فندم

-

ليه ؟!

لإنّ ما فيش إدارة يا فندم

-

طب والإدارة دي كانت مسؤوليّة مين ؟!

-

تلاقي الشريك براس المال يقول الإدارة مسؤوليّة الشريك بالمجهود - أنا دافع فلوس ومش مطلوب منّي حاجة تاني

-

وتلاقي الشريك بالمجهود يقول لك - وانا بتاع حسابات يا عمّ - مش هيّا فلوسه - ما يحسبها هوّا

-

على أساس إنّ الإدارة هيّا الحسابات فقط !! كمان يعني - بجملة العكّ

-

وممكن يحصل العكس - ويكون الشريك بالمجهود فاهم في الإداريّات فقط - لكنّه مش شاطر في الفنّيّات - فـ إيه ؟!

إيه ؟!

إيه ؟!

إيه ؟!

إيه بسّ الي رماك - تعشق تاني يا قلبي

-

ويستمرّ موضوع تقاذف كرة النار ده - كلّ واحد يرمي التلت الناقص على الطرف التاني - كأنّه الثلث اللقيط في المشروع !!!